

ACTION CONCERTÉE EN COURS  
Jeux de hasard et d'argent chez les aînés

## LES JEUX DE HASARD ET D'ARGENT CHEZ LES PERSONNES ÂNÉES : ÉTAT DE LA SITUATION

### CHERCHEUR PRINCIPAL

Robert J. Vallerand, Université du Québec à Montréal

### CO-CHERCHEUR

Frédéric Guay, Université Laval

### PARTENAIRES

Association québécoise des retraité(e)s des secteurs publics et parapublics, Conseil des aînés, Ministère de la Santé et des Services sociaux, Secrétariat aux aînés

### RÉSUMÉ DU PROJET

Nos travaux récents ont révélé que les aînés étaient plus à risque de développer des problèmes sérieux au jeu que la population générale du Québec. Or, nous savons très peu de choses sur les déterminants du jeu excessif des aînés ainsi que sur ses conséquences pour la santé mentale et physique. De plus, il semble que les aînés consultent moins et utilisent moins l'aide disponible sur le jeu que les adultes plus jeunes. Nous aurions donc avantage à mieux cerner leurs connaissances, intérêts et suggestions dans ce secteur.

Deux études sont proposées afin de contribuer aux connaissances et mener à des pistes d'action probantes auprès des aînés. L'Étude 1, qui sera de nature longitudinale avec deux temps de mesure espacé de 6 mois, étudiera le rôle prédictif des habitudes de jeu (motivation et passion, type de jeu préféré, argent joué en général etc.), des variables de personnalité et situationnelles (p.ex., isolement) dans le développement du jeu excessif (mesuré par le SOGS-R), ainsi que l'impact potentiel de celui-ci sur la santé physique, mentale et économique des aînés, et ce en fonction du sexe, statut socio-économique, du milieu (urbain vs rural) et de l'âge des aînés (55-64 ans, 65-74 ans, 75 ans +). Elle impliquera 1 000 aînés qui répondront à un questionnaire mesurant les éléments mentionnés ci-haut à chacun des deux temps de mesure. Les résultats de l'étude devaient nous permettre de mieux cerner les facteurs mettant les aînés à risque de développer des problèmes de jeu et de vivre certaines conséquences négatives qui y sont associées. L'Étude 2 vise à identifier quels services de traitement du jeu excessif sont connus et utilisés par les aînés (ou un proche) aux prises avec un problème de jeu. De plus, cette étude nous permettra d'identifier les stratégies de sensibilisation et de prévention du jeu excessif qui sont perçus comme efficaces auprès des personnes aînées. Dans les deux études nous vérifierons aussi si les résultats varient selon le sexe, le statut socioéconomique, le milieu de vie (urbain vs rural) et l'âge (55 à 64 ans, 65 à 74 ans et 75 ans et plus). Nous croyons que les résultats de ces études mèneront à une meilleure connaissance sur le jeu excessif et ses ramifications chez les aînés, le tout pavant la voie à de interventions plus ciblées.

**DURÉE DU PROJET ET DATE PRÉVUE DU DÉPÔT DU RAPPORT FINAL**

Le projet est d'une durée de 4 ans. Le rapport final est attendu en juin 2012.

